

# C.A.P.A. Activités Hippiques

## Soigneur d'Équidés

Le soigneur est un salarié employé dans les haras et des exploitations d'élevage de chevaux, dans les centres équestres, dans les centres d'entraînement de chevaux de courses au galop et au trot, et dans tout secteur de la valorisation des équidés.

Le métier nécessite un goût prononcé pour l'observation, l'entretien et la manipulation des animaux, le respect de l'hygiène et de la prophylaxie sanitaire. Il comprend également l'entretien de l'écurie, des infrastructures liées à l'utilisation des chevaux et des abords de l'établissement.

Le soigneur effectue son travail sous la responsabilité de son supérieur hiérarchique mais de manière autonome.

### ✚ CONDITIONS D'ADMISSION

- Après une classe de 3<sup>ème</sup> générale, enseignement agricole ou 3<sup>ème</sup> SEGPA
- Avoir galop 3 validé
- L'admission est prononcée par la direction après entretien avec l'élève et présentation des bulletins de notes.

### ✚ ALTERNANCE ECOLE / ENTREPRISE

- Le CAPA soigneur d'équidés est réalisé sur 2 années scolaires. Les stages validés par la MFR à raison de 20 à 25 semaines par an sont réalisés en centre équestre, ferme équestre, haras, élevage de chevaux.....le vécu en stage sera utilisé à la MFR.

### ■ A la Maison Familiale : 13/14 semaines par an

- Enseignement général : français, communication, mathématiques, Eps, monde actuel, soutien français & mathématiques, anglais, sciences et techniques économiques, biologie, physique-chimie.
- Enseignement professionnel
- Equitation, maréchalerie en centre équestre (passage des CEP)
- Agroéquipement
- MAP (Module d'Adaptation Professionnelle) Découvrir et pratiquer l'attelage
- Organisation de voyages d'étude

### ✚ Après le CAPA

- Bac Pro CGEH (Conduite et Gestion de l'Entreprise Hippique (en 2 ans) ainsi que BPJEPS activités équestres mention équitation.
- Entrée dans la vie active : l'insertion professionnelle est favorisée par les stages qui permettent d'acquérir les compétences d'ouvrier qualifié polyvalent.